3. गेम फील के यांत्रिकी को परिभाषित कीजिए ।

Define Mechanics of Game Feel.

4. गेम फील माप क्यों महत्त्वपूर्ण है ? समझाइए ।

Why game feel measured is important ? Explain.

5. ''किसी विशेष इनपुट डिवाइस का डिजाइन उसके द्वारा नियंत्रित वर्चुअल ऑब्जेक्ट की भावना को कितना प्रभावित करता है ?'' समझाइए ।

"How much does the design of a particular input-devices affect the feel of a virtual object-controlled with it ?" Explain.

A—3050

Bachelor of Design (Third Year) Examination, 2020-21

GAME DESIGN

Paper Second

Game Feel

Time : 3 *Hours* *Maximum Marks :* 70

Minimum Marks : 23

खण्ड 'अ'

Section A

(लघु उत्तरीय प्रश्न)

(Short Answer Type Questions)

नोट : किन्हीं **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । सभी प्रश्नों के अंक समान हैं । **5×5=25**

Attempt any *Five* questions. All questions carry equal marks.

1. गेम फील क्या है ? समझाइए ।

What is Game Feel ? Explain.

2. खेल में वास्तविक समय नियंत्रण की व्याख्या कीजिए ।

Explain real time controlled in game.

3. गति के प्रभाव की व्याख्या कीजिए ।

Explain the impression of motion.

4. ''गेम मैकेनिक इंटरेक्शन का एक पूरा लूप है ।'' समझाइए ।

"Game mechanic is one complete loop of interaction." Explain.

5. गेम फील क्यों मापा जाता है ? समझाइए ।

Why Game feel is measured ? Explain.

6. सॉफ्ट मेट्रिक्स **बनाम** हार्ड मेट्रिक्स को परिभाषित कीजिए ।

Define Soft Metrics *vs*. Hard Metrics.

7. ट्रिगर बटन के उपयोग को समझाइए ।

Explain use of Trigger button.

8. पॉलिश मेट्रिक्स को परिभाषित कीजिए ।

Define Polish metrics.

खण्ड 'ब'

Section B

(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न)

(Long Answer Type Questions)

नोट : किन्हीं **तीन** प्रश्नों के उत्तर दीजिए । सभी प्रश्नों के अंक समान हैं । **15×3=45**

Attempt any *three* questions. All questions carry equal marks.

1. गेम फील पर निबंध लिखिए ।

Write an essay on Game Feel.

2. गेम फील और ह्यूमन परसेप्शन की व्याख्या कीजिए ।

Explain game feel and Human Perception.